



puzzle itc

changing IT for the better

TECH TALK

17.
OKT.
2013



WIR FREUEN UNS, SIE ZUM PUZZLE TECH TALK 2013 EINZULADEN.



Workshops

16:00

Vorträge

17:30

Technologie Track

Business Track

Apéro riche

**Der Anlass findet am 17. Oktober 2013
im Hotel Kreuz in Bern statt.**

Die Vorträge sind thematisch wiederum
in einen Business- und einen Technologie
Track gegliedert.

Vorgängig dazu bieten Ihnen drei
kostenlose Workshops einen vertieften
Einblick in aktuelle Themen bei Puzzle.

Abgerundet wird der Abend mit
interessanten Gesprächen an unserem
Apéro riche.

Wir freuen uns auf Sie!

<http://www.puzzle.ch/techtalk13>

OpenShift: Software-Entwicklung in der Cloud

Die offene hybride Cloud Application Platform von Red Hat erlaubt eine kontinuierliche Integration von beinahe allen geläufigen Programmiersprachen. Zusätzlich nimmt Ihnen OpenShift auch die Verteilung der Software und deren Skalierung ab. In diesem Workshop zeigen wir Ihnen, wie Sie mit OpenShift eine Plattform-as-a-Service (PaaS) aufbauen.

Anselm Strauss arbeitet seit 2009 bei Puzzle ITC als Linux System-Ingenieur. Er befasst sich seit Ende 2012 im Rahmen des Aufbaus einer PaaS-Lösung bei Puzzle mit OpenShift.

User Interface Sketching Workshop

Es gibt mittlerweile Dutzende von Tools, um Wireframes und Mockups von User Interfaces (UI) am Computer zu erstellen. Aber keines dieser Tools ist so einfach und effizient wie Papier und Stift. In unserem Workshop führen wir Sie in die Kunst des «Sketchings» ein und zeigen Ihnen, wie Sie ihre Ideen zu Papier bringen und so User Interfaces rasch und effektiv konzipieren und visualisieren.

Philipp Murkowsky, Roland Studer und Pierre Fritsch arbeiten bei We Are Cube, dem User Experience Studio von Puzzle ITC. Gemeinsam gestalten sie innovative und pragmatische UIs, die ihre Kunden begeistern.

Kick-starting a JBoss Enterprise Application Platform (EAP) 6 Project

In den Projekten von Puzzle hat sich JBoss EAP 6 als idealer Applikationsserver für professionelle Java EE Anwendungen bewährt. In diesem Workshop geben wir dem Entwickler das nötige Rüstzeug mit, um möglichst effizient ein eigenes Projekt mit dieser Plattform aufzusetzen. Anhand eines Beispiels zeigen wir die Konfiguration und das Deployment einer Applikation sowie einige Coding-Tipps.

Dominik Wotruba ist Senior Solution Architect für JBoss Enterprise Middleware. Dominik war jahrelang CEO bei Aldente Brainworks, einem Schweizer Open Source Hosting Provider und besitzt einen Master of Science in Software Engineering der ETH Zürich, Schweiz.

Dominic Brügger arbeitet seit 2005 bei Puzzle ITC und realisiert Projekte im Java EE Umfeld. Seit einiger Zeit ist er vorwiegend auf JBoss EAP unterwegs.

WORKSHOPS

Den Abend werden Mark Waber und Martin Gafner mit den wichtigsten Neuigkeiten bei Puzzle einläuten.

Im Anschluss daran erhalten wir einen Einblick hinter die Kulissen von Swisscom iO:

Swisscom iO - DevOps Konzepte in der Anwendung

Diesen Sommer lancierte die Swisscom eine neuartige Applikation auf dem Kommunikationsmarkt: «iO». Die Plattform dafür wurde nach modernen Konzepten aufgebaut und ermöglicht so eine schnelle, aber kontrollierte Integration von neuen Features innert kürzester Zeit. Swisscom IT Services hat in Zusammenarbeit mit Puzzle eine vollautomatisierte Umgebung mit Hilfe von Puppet erarbeitet.

Thomas von Steiger ist Service Architect Linux bei Swisscom IT Services. Er verfügt über langjährige Erfahrung im Aufbau und Betrieb von automatisierten, standardisierten und virtualisierten Umgebungen.



VORTRÄGE

TECHNOLOGIE TRACK

Erfahrungsbericht zu Red Hat JBoss Enterprise SOA Platform 6

Red Hat bringt mit der JBoss Enterprise SOA Platform 6 eine stark überarbeitete Version ihres Open Source Frameworks für serviceorientierte Lösungen und Applikationsintegration heraus. Basierend auf dem neu entwickelten SwitchYard und etablierten Apache Projekten wie Camel, ActiveMQ und CXF erlaubt diese die Entwicklung moderner und leichtgewichtiger EAI- und SOA-Lösungen. Wir berichten über erste Erfahrungen mit Vorabversionen in einem Kundenprojekt.

Daniel Tschan ist technischer Leiter und Mitglied der Geschäftsleitung bei Puzzle. Michael Zaugg ist seit 2008 Software-Ingenieur bei Puzzle. Zusammen mit Spezialisten der BLS AG arbeiten sie an einem Projekt zur Integration von Enterprise Applikationen.

Echtzeit Webapplikationen: Chancen und Herausforderungen des neuen Web-Techstacks

Neue Funktionalitäten, schnellere Browser und verstärkte Hardwareunterstützung erlauben es, immer komplexere Webapplikationen zu realisieren. Was bereits mit dem heutigen Stand der Technologien möglich ist, welche Herausforderungen im Bereich der Entwicklung webbasierter Echtzeitsysteme warten und wie die Anwendungen von morgen aussehen könnten, wird an konkreten Beispielen aufgezeigt.

Oliver Schmid ist seit 2009 Software-Ingenieur bei Puzzle und entwickelte im Rahmen seiner Doktorarbeit ein Toolkit zur Entwicklung kollaborativer Echtzeit-Applikationen auf Basis von Web-Technologien.

Hochverfügbare Linux Cluster mit Red Hat Enterprise Linux (RHEL) und DRBD

Sie wollen hochverfügbaren Storage, jedoch nicht in eine teure Speicherlösung investieren? Mit DRBD (Distributed Replicated Block Device) von Linbit, Pacemaker und Red Hat Enterprise Linux (RHEL) als Betriebssystem erhalten Sie ein Shared Nothing Cluster und können Ihre Applikationen gleich auch noch hochverfügbar betreiben. Bei Swisslog betreibt Puzzle die Lagerverwaltungssoftware für grosse Lager auf der ganzen Welt auf Shared Nothing Clustern.

Jürg Gerber ist Co-Bereichsleiter Systems Engineering und Linux System-Ingenieur bei Puzzle ITC.

Philipp Reisner ist Geschäftsführer (CEO & CTO) bei Linbit. Im Rahmen seines Studiums hat er die Cluster-Lösung DRBD entwickelt, welche mittlerweile als Synonym für Hochverfügbarkeitslösungen auf Open Source Basis gilt.

BUSINESS TRACK

Private Cloud Computing

Herr Snowden hat es sichtbar gemacht: Die Datensicherheit ist bei Public Cloud Lösungen nicht für alle Ansprüche gegeben. Für viele Unternehmen ist Datensicherheit jedoch ein zentraler Punkt. Private Clouds ermöglichen die Flexibilität der Cloud ohne auf wichtige Sicherheitsaspekte zu verzichten. Puzzle arbeitet aktuell an einem Private Cloud Gesamtpaket auf der Basis von OpenShift und OpenStack.

Martin Gafner ist Verkaufsleiter und Mitglied der Geschäftsleitung von Puzzle ITC. Er ist verantwortlich für das Puzzle Projekt zum Aufbau einer auf OpenShift basierenden Private Cloud Lösung für Kunden.

hitobito - ein Beispiel für Open Source Gemeinschaftslösungen



Zusammen mit Jungwacht Blauring Schweiz hat Puzzle eine Lösung für das Verwalten von Mitgliedern, Kursen und mehr aufgebaut. Unter dem Namen «hitobito» (japanisch für «jedermann») wurde das Projekt nun auf Github veröffentlicht. Der Vortrag geht auf die Idee und den Nutzen von Open Source Gemeinschaftslösungen und das Projekt selber ein. Zum Abschluss erfolgt eine kurze Demonstration der Stärken der Applikation.

André Kunz ist Leiter Marketing & Kommunikation bei Puzzle ITC. Als Lösungsverantwortlicher von hitobito ist er zudem Ansprechpartner für die Weiterentwicklung der Applikation.

Strom sparen bei der SBB mit dem Projekt «Adaptive Lenkung» (ADL)

«Energie sparen» lautet die Devise bei der SBB. Einen wichtigen Beitrag zum konzernweiten Energiesparziel leistet die «Adaptive Lenkung im Bahnverkehr» (ADL). Das innovative System verhindert, dass Züge vor Halt anzeigenden Signalen stoppen und mit grossem Energieaufwand und Zeitverlust für das Beschleunigen wieder anfahren müssen.

Simon Egger ist Software Architekt bei der mtrail GmbH. Seit sechs Jahren ist er in Projekten der SBB Infrastruktur tätig.

APÉRO RICHE

Der abschliessende Apéro bietet ab ca. 19:30 Uhr die Gelegenheit, mit den Referenten die Vorträge zu vertiefen, sich mit anderen Kunden auszutauschen oder von den Puzzle Members weitere interessante Neuigkeiten aus unserem Umfeld zu erfahren.

Unsere Kunden, Partner, Freunde und Members sind herzlich zum Tech Talk eingeladen. Mit Ihrer Anmeldung per Mail erleichtern Sie uns die Organisation.

techtalk@puzzle.ch

Falls Sie vor den Vorträgen an einem Workshop teilnehmen möchten, vermerken Sie dies bitte bei der Anmeldung.

Wir hoffen, dass Sie das abwechslungsreiche Programm anspricht und würden uns freuen, Sie am Puzzle Tech Talk 2013 begrüßen zu dürfen.

Hotel Kreuz AG
Zeughausgasse 41
CH-3000 Bern

17. OKT. 2013 AB 16:00 UHR IM HOTEL KREUZ

