

Detailprogramm 2014

Puzzle Tech Talk

Workshops

Application Deployment in einer OpenStack Cloud

Bei der Integration von Applikationen in eine OpenStack Infrastructure as a Service (IaaS) Cloud müssen bestimmte Kriterien beachtet werden. In diesem Workshop erhalten Sie eine Einführung in die OpenStack Architektur und deren wichtigste Komponenten. Wir zeigen eine OpenStack Installation auf und demonstrieren, wie ein Applikations-Stack deployt wird. Natürlich dürfen auch Tipps und Tricks aus der Praxis nicht fehlen.

Der Workshop richtet sich an System-Administratoren und Software-Entwickler, welche IaaS Clouds einsetzen wollen.

Der Workshop wird von Anselm Strauss und Sacha Dubois geleitet. Anselm Strauss hat einen MSc in Informatik und ist Senior System Engineer bei Puzzle ITC. Sacha Dubois ist Solution Architect bei RedHat Switzerland.



User Experience Workshop: Zweimal Halbtax, retour

Seit über 40 Jahren sehen wir in Science Fiction Filmen, wie Menschen scheinbar mühelos in natürlicher Sprache mit Maschinen interagieren. Trotz Googles Sprachsuche und Apples Siri scheinen wir immer noch weit von dieser Vision entfernt zu sein.

Selbst vermeintlich einfache Dinge wie der Kauf eines Billets an einem Ticket-Automaten benötigen eine Reihe von Dialogen, die für uns Nutzer schon eine Herausforderung darstellen.

In diesem Workshop erforschen wir die Grenzen der Mensch-Maschine Interaktion am Beispiel eines Ticket-Automaten und suchen anschliessend nach Lösungsansätzen für die beobachteten Herausforderungen.

Philipp Murkowsky, Senior User Experience Consultant bei Puzzle ITC, wird Sie durch den Workshop führen. Das Automatenteam der BLS unterstützt uns mit technischem Wissen rund um das Ticketing.

Eröffnung Puzzle Tech Talk

Begrüssung durch Mark Waber

Mark Waber, CEO von Puzzle ITC, wird den Puzzle Tech Talk traditions-gemäss eröffnen. Neben einem kurzen Überblick über die wichtigsten Veränderungen bei Puzzle wird er mit Ihnen in die Zukunft blicken und die neue Puzzle Vision vorstellen.



Vortrag zu Collaborative Software Development

Collaborative Software Development - der offene und gemeinschaftliche Ansatz ist ein Grund für den Erfolg von Linux. Puzzle ITC hat sich zum Ziel gesetzt, die Idee und deren Vorteile mit Open Source Gemeinschaftslösungen auf den Markt zu bringen. André Kunz zeigt auf, was Puzzle bereits macht und wohin uns der Weg führt.

André Kunz, Head of Marketing & Communications bei Puzzle ITC, ist verantwortlich für die Open Source Gemeinschaftslösung "hitobito".

Tech Track

Satellite 6 – Next Generation System Provisioning, Configuration and Patch Management

Red Hat veröffentlicht den Satellite Server mit der Version 6 in einem völlig neuen Gewand. Peter Mumenthaler liefert Ihnen einen Überblick über die wichtigsten Änderungen und Features. Andreas Zuber und Philipp Gassmann werden die neuen Komponenten von Satellite 6 Pulp, Puppet und Foreman beleuchten.

Peter Mumenthaler ist Linux System Architect und Co-Leiter des Bereichs Linux System Engineering bei Puzzle ITC. Andreas Zuber ist Linux System Engineer und Philipp Gassmann Linux System Technician, bei Puzzle ITC.



Continuous Delivery auf OpenShift PaaS

Puzzle ITC hat im letzten Jahr eine eigene on-premise OpenShift PaaS Umgebung aufgebaut und bietet OpenShift jetzt auch auf der green.ch FlexCloud an. Daniel Tschan zeigt anhand einer Java EE Beispielanwendung wie Puzzle OpenShift einsetzt um Continuous Delivery umzusetzen, inklusive vollautomatischem Deployment auf OpenShift. Sowohl OpenShift als auch Continuous Delivery sind mit anderen Technologien als Java EE ein- und umsetzbar.

Daniel Tschan ist Chief Technical Officer und Member of the Executive Board von Puzzle ITC.

Business Track

Wetter-Alarm: Im Haifischbecken der Wetter-Apps

Wetter ist emotional. Wetter ist überall. Die Anforderungen an möglichst genaue Prognosen steigen ständig, die Konkurrenz liefert sich ein Kopf-an-Kopf-Rennen. Wie behauptet sich Wetter-Alarm in diesem wachsenden und sich rasant wandelnden Markt?

Björn Rappo liefert einen kurzen Überblick vom Innovationsprozess über die technische Bewältigung von Lastspitzen bei Alarmen bis hin zur Frage, ob man in einem Haifischbecken mit oder gegen den Strom schwimmen sollte.

Björn Rappo ist Marketing- und Produktmanager des Wetterwarndienstes Wetter-Alarm.



Collaborative & Continuous Documentation mit LaTeX

Technische Dokumentationen sind nützliche Nachschlagewerke, welche Auskunft über Systeme und deren Funktionen geben. Wird die Dokumentation allerdings nicht regelmässig aktualisiert, so verliert sie ihren Nutzen. Verteilte Teams und verschiedene Autoren mit unterschiedlichem thematischen Verantwortungsbereich stellen dabei hohe Anforderungen an das Dokumentations-Werkzeug.

Mit LaTeX können Systeme plattform-unabhängig und eingebettet in Software-Entwicklungswerkzeuge wie Eclipse, GIT und Jenkins dokumentiert werden. Neben einer kurzen Präsentation inklusive Demo der aktuellen Lösung bei Puzzle ITC wagen wir im Rahmen dieses Talks auch einen Ausblick auf mögliche nützliche Erweiterungen und Variationen.

Oliver Schmid ist Dr. sc. inf. und Senior Software Architect bei Puzzle ITC. Im Rahmen eines grösseren Spezifikationsprojekts bei Puzzle hat er sich umfassend mit LaTeX beschäftigt.

